



LEI MUNICIPAL Nº 3.904, DE 19 DE OUTUBRO DE 2012.

Altera a redação do artigo 27, incluindo o parágrafo quarto ao artigo 41, e o artigo 46-A, na lei municipal n.3.107-2006, para o fim de estabelecer critérios para o cálculo e a correção dos proventos de aposentadoria por invalidez dos servidores públicos que ingressaram no serviço público até a publicação da EC nº 41-2003, conforme estabelecido pela EC nº 70-2012.

GIL MARQUES FILHO, Prefeito, no uso das atribuições que lhe confere o Art. 53, letra h, da Lei Orgânica do Município.

FAÇO SABER que a CÂMARA DE VEREADORES aprovou e eu sanciono a seguinte

L E I:

Art. 1º O Art. 27, da Lei Municipal nº 3107-2006, passa a vigorar com a seguinte redação:

“Art. 27. A aposentadoria por invalidez será devida ao segurado que for considerado incapaz de readaptação, e quando for o caso, ser-lhe-á paga enquanto permanecer nessa condição, observado quanto ao seu cálculo, o disposto nos artigos 46 e 46-A.”

Art. 2º Fica incluído o parágrafo quarto, no artigo 41, da Lei Municipal nº 3107-2006, que passa a vigorar com a seguinte redação:

Art. 41.

...

“§ 4º Aplicam-se as regras previstas neste artigo, no que couber, ao servidor que tenha se aposentado ou venha a se aposentar por invalidez permanente, com fundamento no inciso I, do § 1º, do artigo 40, da Constituição Federal, não sendo aplicáveis as disposições constantes dos §§ 3º, 8º e 17 da Constituição Federal.”

Art. 3º Fica criado o artigo 46-A, na lei municipal nº 3107-2006, da seguinte forma:

“Art. 46-A No cálculo dos proventos de aposentadoria por invalidez permanente, será considerada a última remuneração do cargo efetivo em que se der a aposentadoria, não sendo aplicável

PREFEITURA DE
ITAQUI - RS



GABINETE DO PREFEITO

a disposição constante nos §§ 3º, 8º e 17 da Constituição Federal.”

Art. 4º Esta lei entra em vigor na data de sua publicação.

GABINETE DO PREFEITO MUNICIPAL, EM 19 DE OUTUBRO DE 2012.

Gil Marques Filho
Prefeito

PUBLICAÇÃO:

Período: 19/10/2012 a 02/11/2012

LOCAL: ÁTRIO DA PREFEITURA MUNICIPAL